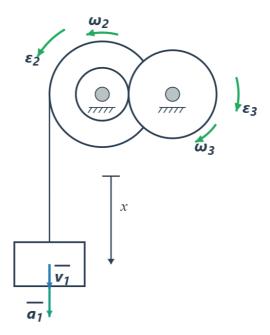
# Вращение твердого тела вокруг неподвижной оси

### Решение:

Изображаем расчетную схему, на которой показываем кинематическую связь между телами.

На расчетной схеме показан передаточный механизм, который состоит из: Блок (груз) 1, Двухступенчатый шкив 2, Одноступенчатый шкив 3.



### Дано:

$r_2$	$R_2$	$r_3$	$R_3$	S, $M$	Закон движения
М					
0,40	1,20	-	0,80	0,40	$t^2+0.2$

## Нахождение времени для пути S = 0.40 м:

$$v_1(t)=rac{ds_1}{dt}=2t$$

$$a_1(t)=\frac{dv_1}{dt}=2$$

$$S_1(t) = t^2 + 0.2$$

$$S_1(t)=0.40$$

$$t^2 + 0.2 = 0.40 \implies t = 0.45 c$$

### Численные значения для t = 0.45 c:

$$s_1(t) = t^2 + 0.2$$

$$s_1(0.45) = 1(0.45)^2 + 0.2 = 0.40$$
 м

$$v_1(t)=2t$$

$$v_1(0.45) = 2(0.45) = 0.89 c^{-1}$$

$$a_1(t) = 2$$

$$a_1(0.45) = 2 = 2.00 c^{-2}$$

### Кинематический анализ выбранных точек:

$$V_{2R} = V_1; \quad a_{2R}^{ au} = a_1; \quad \omega_2 = rac{V_1}{R_2}; \quad arepsilon_2 = rac{a_1}{R_2}$$

$$V_{2r} = rac{V_1 \cdot r_2}{R_2}; \quad a_{2r}^ au = rac{a_1 \cdot r_2}{R_2}; \quad V_{3R} = rac{V_1 \cdot r_2}{R_2}; \quad a_{3R}^ au = rac{a_1 \cdot r_2}{R_2}$$

$$\omega_3=rac{V_1\cdot r_2}{R_2\cdot R_3}; \quad arepsilon_3=rac{a_1\cdot r_2}{R_2\cdot R_3}$$

### Расчет для точки М на теле 3

#### 1. Угловая скорость (ω):

$$\omega_3 = rac{V_1 \cdot r_2}{R_2 \cdot R_3} = rac{0.894 \cdot 0.400}{1.200 \cdot 0.800} = 0.373 \ c^{-1}$$

## 2. Угловое ускорение (ε):

$$\varepsilon_3 = \frac{a_1 \cdot r_2}{R_2 \cdot R_3} = \frac{2.000 \cdot 0.400}{1.200 \cdot 0.800} = 0.833 c^{-2}$$

### 3. Скорость точки М (V):

$$V_M = |\omega_3| \cdot R_3 = 0.373 \cdot 0.800 = 0.298$$
 m/c

Вектор скорости V направлен по касательной к траектории точки в сторону вращения тела (в сторону угловой скорости  $\omega_3$  ).

### 4. Нормальное ускорение точки М (а<sup>n</sup>):

$$a_M^n = \omega_3^2 \cdot R_3 = 0.373^2 \cdot 0.800 = 0.111 \ \text{m/c}^2$$

Вектор нормального ускорения a<sup>n</sup> всегда направлен от точки М к центру вращения тела.

### 5. Тангенциальное ускорение точки M (а<sup>т</sup>):

$$a_M^{ au} = |arepsilon_3| \cdot R_3 = 0.833 \cdot 0.833 = 0.667 \, \mathrm{m/c}^2$$

Вектор тангенциального ускорения  $a^{\tau}$  направлен по касательной в сторону вращения (сонаправлен с вектором скорости V), так как движение ускоренное.

#### 6. Полное ускорение точки М (а):

$$a_M = \sqrt{(a_M^n)^2 + (a_M^ au)^2} = \sqrt{0.111^2 + 0.667^2} = 0.676 \ {\scriptscriptstyle M/c}^2$$

### 7. Угол вектора полного ускорения (µ):

$$an(\mu) = rac{|a_M^ au|}{a_M^n} = rac{|arepsilon_3|}{\omega_3^2} = rac{0.833}{0.373^2} \implies \mu = 80.54^\circ$$

Угол  $\mu$  определяет отклонение вектора полного ускорения **a** от направления нормального ускорения **a**<sup>n</sup> (т.е. от радиуса, проведенного к точке M).

### Передаточные числа:

$$i_{2
ightarrow3}=rac{|arepsilon_3|}{|arepsilon_2|}=rac{r_2}{R_3}=0.500$$

Движение ускоренное (направления  $\omega$  и  $\varepsilon$  совпадают).

# Кинематическая диаграмма для точки М на теле 3

